

# Stephan Koglin-Fischer

Senior Fullstack Software-Ingenieur &  
Architekt

[stephan.koglin-fischer@funzt.dev](mailto:stephan.koglin-fischer@funzt.dev)

+4917615967320

[www.funzt.dev](http://www.funzt.dev)

Kurt-Tucholsky-Straße 25, 06110, Halle  
(Saale)

[GitHub](#) [LinkedIn](#) [Freelancermap](#) [Xing](#)

## ÜBER MICH

Ich liefere Lösungen: In mir haben Sie einen strategischen Partner, der technische Herausforderungen ganzheitlich durchdringt, strukturiert und nachhaltig löst. Mit über 12 Jahren Erfahrung bewege ich mich zielgerichtet und sicher zwischen Hardware, Cloud und komplexen Datenstrukturen. Mein Ansatz: Pragmatisch. Tech-agnostisch. Nachhaltig.

## BERUFSERFAHRUNG

[ 01/2021 – Heute ] **Fullstack Software Engineer, Solution Architect & AI Context Engineer**  
funzt - Software Engineering

Unabhängiger Software-Auftragnehmer, der Product Engineering über verschiedene Branchen hinweg liefert, darunter Automotive, HR Tech, E-Commerce und Enterprise – mit Kunden von Startups bis zu Siemens.

[ 10/2020 – 12/2022 ] **Senior Manager Frontend-Entwickler**  
Sixt Leasing (Allane SE)

Mitarbeit an der Migration von Angular zu React für die sixt-neuwagen.de Webseite, Integration von Drupal CMS mit GraphQL und Einführung einer Monorepo-Struktur.

[ 01/2020 – 09/2020 ] **Frontend-Entwickler**  
Relaxdays GmbH

Erstellung eines Tools für das Content-Team zur Unterstützung der Retail-Plattform, Implementierung von UI/UX-Designs, Beitrag zur PHP Laravel Backend-Entwicklung, Coaching des Teams und Optimierung von Scrum-Prozessen.

[ 01/2018 – 12/2019 ] **Product Manager**  
Quapona Technologies GmbH

Weiterentwicklung von der technischen Leitung zur vollständigen Produktverantwortung – Roadmap, Stakeholder-Abstimmung und funktionsübergreifende Lieferung.

[ 10/2014 – **Senior Software & Cloud Architect**

12/2018 ] Quapona Technologies GmbH

Beginn als C/C++ Firmware-Entwickler und Fortschritt über iOS, Cloud-Architektur und Software Engineering zur technischen Leitung über vier Jahre hinweg in diesem IoT Hardware-Startup.

[ 08/2013 – **Entwickler**

10/2014 ] Sedenius Engineering GmbH

Entwicklung eines hochperformanten Datenerfassungs- und Wiedergabesystems für ADAS-Software, Behebung von Speicherleck-Problemen und Sicherstellung der Systemstabilität bei Langzeitbetrieb.

## AUSBILDUNG

[ 01/2010 – **Master of Science Computervisualistik**

01/2013 ] Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

[ 01/2006 – **Bachelor of Science Informatik**

01/2010 ] Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg

## SPRACHEN

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Fließend
Französisch	Grundkenntnisse

## KENNTNISSE

### KI & Data Engineering · Experte

AWS Bedrock, LLM-Integration, RAG-Pipelines, Vector Stores, Context Engineering, Prompt Optimization, LangChain

### Frontend & Interfaces · Experte

React, Vue, Astro, TypeScript, Nuxt 3, Next.js, Angular, Tailwind CSS, shadcn/vue, Ionic, Vite, Flutter

### Mobile Entwicklung · Fortgeschritten

Android, Android Automotive OS, Kotlin, Jetpack Compose, iOS, Objective-C, Swift, Flutter, Dart, Java, HILT, Coroutines

### Cloud & DevOps · Experte

AWS Lambda, AWS DynamoDB, AWS S3, AWS API Gateway, AWS CloudFormation, AWS CloudWatch, Terraform, Docker, Kubernetes, Docker Compose

### Backend & Core · Experte

Python, Node.js, Go, C, C++, C#, PostgreSQL, Supabase, Firebase, Express.js, GraphQL, REST, drizzle-orm, Zod

### Deep Tech & Embedded · Mittel

Linux, Bluetooth, Qt, Atmel, ADTF, Unreal Engine 4

## DevOps & CI/CD · Experte

GitHub Actions, GitLab, GitLab Runner, GitLab CI/CD, Jenkins, Playwright, Cypress, Vitest, Jest, xUnit, Moq

## Projektmanagement & Tools · Fortgeschritten

Scrum, Jira, Confluence, Visual Studio, Visual Studio Code, Git, GitHub, Bash, Shell, just, asdf, devenv, nix

## PROJEKTE

[ 02/2026 – **IT Management System v2**

Heute ] **Fullstack-Entwickler**

Entwicklung eines IT-Managementsystems mit Datensee-Architektur und internen Datenverwaltungsfunktionen zur Schaffung einer vollständig dynamischen, CRM-basierten Webanwendung.

- Architektur eines skalierbaren Datensees mit Directus und PostgreSQL als zentrales Repository für alle Kunden- und Produktdaten.
- Integration von Steampipe zur Virtualisierung externer Datenquellen (APIs, Cloud-Services) als abfragbare Datenbanktabellen innerhalb des Datenmodells.
- Bereitstellung und Verwaltung der gesamten Infrastruktur mit Dokploy für Container-Orchestrierung und Cluster-Management.
- Entwurf einer einheitlichen GraphQL API unter Nutzung von graphql-mesh zur Abstraktion sowohl interner (Directus) als auch externer (Steampipe) Datenquellen.
- Implementierung von rollenbasierter Zugriffskontrolle (RBAC) und Datenverwaltungsrichtlinien über den Datensee hinweg.
- Optimierung der Datenbankabfrage-Performance durch Indexierungsstrategien und Connection Pooling.
- Automatisierung von Datensynchronisation und ETL-Prozessen zwischen externen Systemen und dem zentralen Directus-Repository.
- Erstellung umfassender Datentransformations-Pipelines zur Normalisierung und Anreicherung externer API-Daten vor der Speicherung.
- Etablierung von Überwachung und Alerting für Datenintegrität, API-Verfügbarkeit und Cluster-Gesundheit über Dokploy-Dashboards.
- Ermöglichung von Self-Service-Datenverwaltungsfunktionen für nicht-technische Benutzer über die intuitive Directus-Oberfläche.

Stack: Directus, Steampipe, Dokploy, GraphQL, graphql-mesh, TypeScript, PostgreSQL, Postgres Foreign Data Wrappers, ETL, RBAC, Data Governance, GitHub Actions, Docker, Git, Shell, Docker Compose, Docker Stack, Docker Swarm, GitHub Copilot, OpenCode, OpenSpec, devenv, nix

[ 11/2024 – **HR Data Compliance App**

Heute ] **Senior Fullstack Developer**

- Entwurf und Entwicklung der gesamten Fullstack-Anwendung von Grund auf, mit Fokus auf zukünftige Skalierbarkeit, umfassende Tests, Erweiterbarkeit und langfristige Wartbarkeit.
- Etablierung eines optimierten Verwaltungsprozesses, der Kunden eine effiziente Administration der Anwendung und Datenverwaltung mit minimalem Aufwand ermöglicht.
- Entwicklung einer dynamischen Anwendung zum Abrufen externer API-Daten und Validierung der Compliance durch anpassbare Benutzerskripte.
- Implementierung einer Database-First-Architektur als einzige Quelle der Wahrheit für API- und UI-Komponenten, wodurch redundante Typdefinitionen entfallen.
- Entwurf eines modellgetriebenen, typsicheren Systems für robuste Wartungsabläufe und nahtlose Funktionserweiterung.
- Entwicklung einer intuitiven Benutzeroberfläche unter Nutzung von shadcn/vue-Komponenten für optimale Benutzererfahrung.
- Implementierung einer umfassenden CI/CD-Pipeline mit automatisierten Tests, Build und Deployment über GitHub Actions und Terraform/OpenTofu-Infrastrukturverwaltung.

Stack: TypeScript, Astro, Vue, shadcn/vue, vee-validate, Zod, drizzle-orm, Tailwind CSS, Supabase, PostgreSQL, Vite, Playwright, Vitest, GitHub Actions, Terraform, Docker, devenv, nix, Git, Shell, Docker Compose, GitHub Copilot, OpenCode, OpenSpec, devenv, nix

[ 10/2025 – **Voicedrop Shopify Theme Extension**

02/2026 ] **Senior Fullstack Developer**

- Erstellung der vollständigen Shopify Theme Extension des Voicedrop-Produkts für Shopify.
- Automatisiertes QA inklusive Unit- und E2E-Tests mit visuellen Regressionstests gemäß den Anforderungen der Shopify-Richtlinien.
- Leitung des Release-Prozesses der Extension durch das Shopify-Review-Verfahren und Abstimmung der Richtlinien mit dem Produkt.
- Entwicklung der Shopify Theme Extension mit einem Remix-Proxy zur Weiterleitung an die ursprünglichen Voicedrop-Instanzen, wodurch ein zweiter Software-Stack entfällt.
- Verbesserung der UI/UX von Voicedrop zur Erfüllung der Anforderungen der Shopify-Richtlinien.

Stack: TypeScript, Liquid, Nuxt 3, Vue, DaisyUI, Supabase, PostgreSQL, Vite, Playwright, Storybook, Vitest, Shopify, GitHub Actions, devenv, nix, Git, Shell, GitHub Copilot, OpenCode, OpenSpec

[ 04/2024 – **Siemens Internal References**

03/2025 ] **Senior Fullstack Developer**

- Migration von monolithischem Legacy-Servercode zu AWS Lambda-Funktionen.
- Entwicklung neuer Funktionen und Fehlerbehebungen in der Legacy-Codebasis.
- Integration von AWS Lambda-Funktionen für neue Features.
- Implementierung von Backend-Logik mit Express.js in AWS Lambda-Funktionen (TypeScript).
- Konfiguration und Wartung von GitLab CI-Pipelines und benutzerdefinierten GitLab Runnern für automatisierte Tests und Deployments.
- IP/Netzwerk-Fehleranalyse im AWS VPC-Umfeld zur Sicherstellung der Microservice-Konnektivität.
- Entwicklung einer wiederverwendbaren 'KI-Schreibassistent und Dozent'-Komponente, die im Siemens-Ökosystem übernommen wurde.
- Steigerung der Performance des Excel-Exports von Minuten auf Sekunden.
- Minimalinvasive Implementierung neuer Funktionen in die Legacy-Codebasis.
- Hinzufügen umfassender Tests für neuen und bestehenden Code mit xUnit und Moq.

Stack: AWS Lambda, AWS S3, AWS Bedrock, AWS DynamoDB, AWS API Gateway, AWS CloudFormation, AWS CloudWatch, C#, TypeScript, React, Next.js, Express.js, LangChain, xUnit, Moq, Terraform, Docker, GitLab CI/CD, GitLab Runner, XML, XPath2, Context Engineering, LLM-Integration, Prompt Optimization, RAG-Pipelines, Vector Stores, REST, Git, Shell, Docker Compose, GitHub Copilot

[ 01/2021 – **IT Management System**

10/2024 ] **Fullstack-Entwickler**

Entwicklung eines IT-Managementsystems zur Rationalisierung von Datenverwaltungsprozessen und Verbesserung von Funktionalität und Zuverlässigkeit.

- Identifizierung von Ineffizienzen bei der Nutzung von Microsoft SharePoint für die Kundendatenverwaltung.
- Implementierung eines Power Automate-Flows zur automatisierten Erfassung, Verarbeitung und Integration von Kundendaten in SharePoint-Listen.
- Behebung von Herausforderungen wie manueller Dateneingabe, Synchronisierungsproblemen und mangelnder Skalierbarkeit.
- Entwicklung einer Kundenreplikation mit dem Views-Framework und dem GraphQL-Framework von Guilds, gehostet auf Cloudflare CI/CD-Pipelines.
- Einsatz von VueJS und Nuxt3 für die Webapplicationentwicklung.
- Integration von Continuous Deployment in das GitHub-Repository über GitHub Actions.
- Erstellung eines OAS-Schemas aus der Atera API mittels graphql-mesh für ein einheitliches Datenschema in der Webanwendung.
- Optimierung der Datenverwaltungsprozesse.
- Freisetzung wertvoller Zeit durch Automatisierung.
- Etablierung eines einheitlichen Datenschemas für den Zugriff auf externe Drittanbieter-APIs in der Webanwendung.

Stack: Microsoft SharePoint, Power Automate, Vue, Nuxt 3, GraphQL, graphql-mesh, TypeScript, Supabase, PostgreSQL, GitHub Actions, Git, Shell, GitHub Copilot

[ 05/2022 – **Livil Flags App**

01/2024 ] **Senior Android Developer**

- Federführende Entwicklung des Ende-zu-Ende-Verschlüsselungssystems der Livil Flags App für Datenschutz und Sicherheit der Nutzer.
- Entwicklung eines benutzerdefinierten Sprachassistenten, der die Ausführung komplexer Aufgaben durch natürliche Sprachbefehle ermöglicht, was die Nutzerinteraktion erheblich verbessert.
- Gestaltung einer ansprechenden Benutzeroberfläche für In-Car- und mobile App-Umgebungen, Nutzung von Jetpack Compose für eine optimierte und konsistente Nutzererfahrung.
- Maßgeblicher Beitrag zur technischen Architektur mit Kotlin mit Coroutines, Jetpack Compose und HILT.
- Implementierung von Freigabe- und Validierungsprozessen mit Firebase Firestore für sicheres Datenmanagement.
- Revolutionierung des Nutzererlebnisses durch den benutzerdefinierten Sprachassistenten, was zu erhöhter Nutzerinteraktion und Zufriedenheit führt.
- Sicherstellung nahtloser Integration der Kernfunktionen der mobilen App in die In-Car-Umgebung.
- Entwurf eines Schlüsselaustauschprotokolls basierend auf der Pairing-Idee des Kunden, um sicheren Datenaustausch mit integrierter Verschlüsselung zu gewährleisten.

Stack: Android, Android Automotive OS, Kotlin, Coroutines, Jetpack Compose, HILT, Firebase, Firestore, TypeScript, Node.js, Cloud Functions, GitHub Actions, Git, Shell, GitHub Copilot

[ 12/2021 – **Bar Webpage with Google Sheets Integration**

12/2021 ] **Full-Stack-Entwickler**

- Entwicklung einer hochgradig anpassbaren Webseite für ein erstklassiges Restaurant.
- Migration und Verbesserung der Struktur der alten Webseite mit Wix.
- Implementierung von Messaging-, Zahlungs-, Shop- und Content-Management-Systemen.
- Anpassung des Content-Management-Systems für Getränke- und Speisekarten.
- Steigerung der Nutzerinteraktion durch einen personalisierten Webseitenansatz.
- Einfache manuelle Menü-Aktualisierungen durch ein benutzerdefiniertes Google Sheets-Skript ermöglicht.
- Nahtlose Weitergabe von Menüinformationen an Drittanbieter sichergestellt.
- Nicht-technische Nutzer können Webseiteninhalt ohne manuellen Eingriff aktualisieren.

Stack: Wix, Google Sheets, Google Apps Script

[ 01/2018 – **Product Manager for Wireless EMS System**

12/2019 ] **Product Manager for Wireless EMS System**

- Verwaltung von Hardware, Firmware, Android- und iOS-Apps sowie der Google Firebase-basierten Cloud-Infrastruktur.
- Erfolgreiche Steuerung verschiedener Stakeholder, einschließlich des Entwicklungsteams.
- Sicherstellung der Synchronisation für die Tecnatives System-Entwicklung.
- Ausrichtung verschiedener Teams mit Scrum, später angepasst für spezifische Teambedürfnisse.
- Implementierung eines erweiterten Scrum für das Hardware-Team für Flexibilität und Zeitmanagement.
- Gestaltung von Software-Scrum-Prozessen zur Erfüllung der Teamanforderungen ohne Qualitätseinbußen.
- Priorisierung von umfassendem Qualitätssicherung, Continuous Integration und Continuous Delivery für die Firmware-Entwicklung.
- Integration des Flutter SDK für die mobile Entwicklung, Zusammenführung von Backend- und Web-Anwendungskomponenten unter einem Team.
- Sicherstellung der nahtlosen Integration von Teambeiträgen, um wöchentliche bis monatliche Feature-Lieferungen zu ermöglichen.

Stack: Scrum, Jira, Confluence

[ 01/2018 – **Flutter App for iOS and Android**

12/2019 ] **Flutter App for iOS and Android**

- Federführende Einführung des Flutter-Frameworks für die mobile Entwicklung.
- Anpassung der UI zur Erfüllung von Sonderwünschen, um Nutzerzufriedenheit sicherzustellen.
- Implementierung und Wartung benutzerdefinierter Microservices für Cloud-Konnektivität.
- Verwaltung von Store-Seiten und App-Store-Einträgen zur Optimierung der Kundenbindung.
- Entwicklung einer einheitlichen mobilen App für Android und iOS mit einer einzigen Codebasis.
- Erfolgreiche Implementierung einer Echtzeit-Bluetooth-Verbindung zur Hardware.
- Integration und Bridging einer C-basierten Bluetooth-Bibliothek ohne Modifikationen.
- Etablierung von Qualitätssicherungsmaßnahmen mit Unit- und Integrationstests.
- Automatisierung von Alpha- und Produktions-Releases zur Effizienzsteigerung.

Stack: Dart, Flutter, iOS, Objective-C, Swift, Android, Java, C, C++, GitLab CI/CD

[ 01/2016 – **Web App for License and User Management**

12/2019 ] **Web App for License and User Management**

- Aufbau der initialen Backend-Architektur mit Express.js, die später ohne Änderung der Grundarchitektur zu Firebase portiert wurde.
- Leitung der Entwicklung eines globalen Produkt- und Lizenzmanagementsystems für Vertriebsmitarbeiter.
- Erfolgreicher Einsatz der Anwendung in verschiedenen Umgebungen weltweit.
- Vorantreiben des Projekts mit Expertise in Vue.js für schnelle Prototypenentwicklung.
- Nutzung von TypeScript zur Steigerung der Code-Qualität und Entwicklungseffizienz.
- Implementierung von Jest und Cypress für umfassende Unit- und End-to-End-Tests.
- Nachweis der Fähigkeit, hochwertige Lösungen unter engen Deadlines zu liefern.

Stack: Express.js, Vue, JavaScript, TypeScript, Jest, Cypress, GitLab CI/CD

[ 01/2015 – **Firestore Cloud for Product License Management**

12/2019 ] **Firestore Cloud for Product License Management**

- Erfolgreiche Migration des Lizenzmanagement-Codes zu Firestore mit nahtloser Integration und verbesserten globalen Backend-Operationen.
- Einführung von Cloud Functions für verbesserte Sicherheit, Wartbarkeit und Skalierbarkeit.
- Entwurf eines optimierten Datenbankschemas für Performance, Skalierbarkeit und Datenintegrität.
- Federführung des Migrationsprozesses mit Analyse der Codebasis und Implementierung notwendiger Anpassungen.
- Schlüsselrolle bei der Implementierung von Cloud Functions zur Aufgabenautomatisierung und Verbesserung der Backend-Resilienz.
- Fokus auf Produktstabilität während der gesamten Migration durch sorgfältige Planung und kontinuierliches Monitoring.
- Aktiver Beitrag als Hauptarchitekt beim Entwurf des Datenbankschemas.

Stack: Node.js, TypeScript, Firestore, Cloud Functions, Firestore, GitLab CI/CD

[ 10/2014 – **Embedded Firmware for EMS Devices**

12/2019 ] **Embedded Firmware for EMS Devices**

- Identifizierung und Behebung übermäßiger Bluetooth-Chip-Befehlsübertragungen mit signifikanter Verbesserung von Produktqualität und Stabilität.
- Entwicklung einer überarbeiteten Codebasis für die erfolgreiche Ausweitung auf eine breitere Palette eingebetteter Hardware.
- Beitrag zum gesamten Produktlebenszyklus mit Fokus auf Firmware-Entwicklung.
- Zusammenarbeit im Team bei der Migration von C-Bibliotheken zu strukturierten C++-Implementierungen für eine organisierte Firmware-Codebasis.
- Identifizierung und Behebung eines kritischen Bugs bezüglich übermäßiger Befehlsübertragungen des Bluetooth-Chips, was die Gesamtproduktqualität und Stabilität verbessert.

Stack: C, C++, Atmel, Bluetooth, GitLab CI/CD

[ 01/2015 – 12/2018 ] **Microservice Cloud for Worldwide Product Traffic**  
Microservice Cloud for Worldwide Product Traffic

- Implementierung der Microservices-Architektur für ein komplexes Produkt.
- Effektive Bewältigung von Skalierungs- und Wartbarkeits-Herausforderungen.
- Sicherstellung effizienter Verarbeitung von wachsendem Nutzerverkehr und großen Datenvolumen.
- Verwaltung von Docker-Container-Netzwerken und IP-Traffic-Analyse für verteilte Services.
- Federführende Einführung der Microservices-Architektur.
- Einsatz von Go und Kubernetes für effizientes Deployment und Orchestrierung.
- Auswahl von MongoDB als Datenbank für Skalierbarkeit und Datenverwaltung.

Stack: Go, Docker, Kubernetes, MongoDB, GitLab CI/CD

[ 11/2018 – 11/2018 ] **Unreal Engine VR App to Showcase EMS Suit**  
Unreal Engine VR App to Showcase EMS Suit

- Entwicklung des Prototyps allein innerhalb von fünf Tagen.
- Nahtlose Nutzererfahrung durch iOS-Integration und Bluetooth-Signalisierung für die EMS-Stimulationsauslösung erreicht.
- Eigenständiger Entwurf und Implementierung der gesamten Virtual-Reality-Demo.
- Integration von Bluetooth-Technologie für die EMS-Anzug-Kommunikation.
- Sicherstellung der Bereitstellung auf iOS-Geräten für die Nutzer-Zugänglichkeit.

Stack: Unreal Engine 4, C, C++, Bluetooth, iOS, GitLab CI/CD

[ 11/2014 – 12/2016 ] **Native iOS App for EMS Training**  
Native iOS App for EMS Training

- Erfolgreiche Leitung der iOS-App-Entwicklung mit Implementierung von Bluetooth-Kommunikation.
- Etablierung eines halbautomatisierten Release-Workflows für Alpha-, Beta- und Produktionsstufen.
- Leitung der Implementierung der mobilen App auf iOS.
- Einführung von Qualitätssicherungsmaßnahmen mit Unit- und Integrationstests.
- Verwaltung der App Store-Einreichung und Erstellung von Produktseiteninhalten.

Stack: Objective-C, Bluetooth, iOS, Custom UI

## KENNTNISSE & ERFAHRUNG

Kenntniss	Zeitraum	Jahre Erfahrung
ADTF	2013–2014	1
Android	2018–2024	4
Android Automotive OS	2022–2024	2
Angular	2020–2022	2
asdf	2021–2026	5
Astro	2024–2026	1
Atmel	2014–2019	5
AWS API Gateway	2024–2025	1
AWS Bedrock	2024–2025	1
AWS CloudFormation	2024–2025	1
AWS CloudWatch	2024–2025	1
AWS DynamoDB	2024–2025	1
AWS Lambda	2024–2025	1
AWS S3	2024–2025	1
Bash	2020–2026	6
Bluetooth	2014–2019	5
C	2013–2019	6
C#	2024–2025	1
C++	2013–2019	6
Cloud Functions	2015–2024	7
Confluence	2018–2019	2
Context Engineering	2024–2025	1
Coroutines	2022–2024	2
Cucumber	2020–2022	2
Custom UI	2014–2016	2
Cypress	2016–2022	6
DaisyUI	2025–2026	0.4
Dart	2018–2019	2
Data Governance	2026	0.2
devenv	2024–2026	1
Directus	2026	0.2
Docker	2015–2026	6
Docker Compose	2020–2026	6
Docker Stack	2026	0.2
Docker Swarm	2026	0.2
Dokploy	2026	0.2

<b>Kenntniss</b>	<b>Zeitraum</b>	<b>Jahre Erfahrung</b>
drizzle-orm	2024–2026	1
Drupal	2020–2022	2
ETL	2026	0.2
Express.js	2016–2025	5
Firebase	2015–2024	7
Firestore	2015–2024	7
Flutter	2018–2019	2
Git	2014–2026	11
GitHub	2021–2026	5
GitHub Actions	2020–2026	5
GitHub Copilot	2020–2026	6
GitLab	2020–2022	2
GitLab CI/CD	2014–2025	6
GitLab Runner	2024–2025	1
Go	2015–2018	4
Google Apps Script	2021	0.1
Google Sheets	2021	0.1
GraphQL	2020–2026	4
graphql-mesh	2021–2026	4
HILT	2022–2024	2
Ionic	2020	0.8
iOS	2014–2019	4
Java	2018–2019	2
JavaScript	2016–2019	4
Jenkins	2013–2014	1
Jest	2016–2019	4
Jetpack Compose	2022–2024	2
Jira	2018–2019	2
just	2021–2026	5
Kotlin	2022–2024	2
Kubernetes	2015–2022	7
LangChain	2024–2025	1
Laravel	2020	0.8
Linux	2013–2014	1
Liquid	2025–2026	0.4
LLM-Integration	2024–2025	1
Microsoft SharePoint	2021–2024	4
MongoDB	2015–2018	4
Moq	2024–2025	1

<b>Kenntniss</b>	<b>Zeitraum</b>	<b>Jahre Erfahrung</b>
Next.js	2020–2025	3
nix	2024–2026	1
Node.js	2015–2024	7
Nuxt 3	2021–2026	4
Objective-C	2014–2019	4
OpenCode	2024–2026	1
OpenSpec	2024–2026	1
PHP	2020	0.8
Playwright	2024–2026	1
Postgres Foreign Data Wrappers	2026	0.2
PostgreSQL	2021–2026	5
Power Automate	2021–2024	4
Prompt Optimization	2024–2025	1
Python	—	—
Qt	2013–2014	1
RAG-Pipelines	2024–2025	1
RBAC	2026	0.2
React	2020–2025	3
Redux	2020–2022	2
REST	2024–2025	1
Scrum	2018–2022	5
shadcn/vue	2024–2026	1
Shell	2014–2026	11
Shopify	2025–2026	0.4
Steampipe	2026	0.2
Storybook	2025–2026	0.4
Supabase	2021–2026	5
Swift	2018–2019	2
Tailwind CSS	2024–2026	1
Terraform	2024–2026	2
TypeScript	2015–2026	10
Unreal Engine 4	2018	0.1
Vector Stores	2024–2025	1
vee-validate	2024–2026	1
Visual Studio	—	—
Visual Studio Code	2014–2026	11
Vite	2024–2026	1
Vitest	2024–2026	1
Vue	2016–2026	10

<b>Kenntniss</b>	<b>Zeitraum</b>	<b>Jahre Erfahrung</b>
Wix	2021	0.1
XML	2024–2025	1
XPath2	2024–2025	1
xUnit	2024–2025	1
Zod	2024–2026	1

---

<https://funzt.dev>

Get in touch: [info@funzt.dev](mailto:info@funzt.dev)